

# 江西省教育厅 江西省工业和信息化厅 文件 南昌市人民政府

赣教高字〔2021〕19号

---

## 关于举办第三届高校VR课件设计与制作大赛 暨首届VR课件大赛跨省联赛的通知

各高校：

为进一步深入贯彻《教育信息化“十四五”规划》《教育部关于实施卓越教师培养计划2.0的意见》《教育信息化中长期发展规划（2021—2035年）》等文件精神，江西省教育厅会同江西省工业和信息化厅和南昌市人民政府共同举办第三届高校VR课件设计与制作大赛暨首届VR课件大赛跨省联赛，旨在积极应对新科技对人才培养的挑战，提升教师运用虚拟现实等新兴技术

改进教学的能力，有效推进虚拟现实技术等新兴技术在高校教育中的创新应用，助力高校专业人才培养。现将大赛相关事项通知如下：

## 一、大赛主题

融合 VR 新技术 树立教改新风向

## 二、大赛组织

主办单位：江西省教育厅、江西省工业和信息化厅、南昌市人民政府

承办单位：江西理工大学、HTC 威爱

指导单位：江西省虚拟现实教育联盟

## 三、大赛目的

1. 有效推动虚拟现实等新兴技术在高校教育教学中的创新应用，创新传统教学模式，提高教学质量。

2. 促进高校融合新技术培养符合新时期行业发展需求的创新型应用技术人员，为新时代产业发展提供有力的人才支撑。

3. 推动高校教师掌握运用新技术实施教学的能力，提升学校及教师的信息化水平。

4. 通过比赛，激发高校师生创新动能，挖掘优质项目，推动高校科技成果转化落地。

## 四、参赛对象

1. 参赛对象为江西省及省外高等院校在职教师和在校学生，各高校以团队为单位报名参赛，可跨专业、跨学院组队，

不支持跨校组队。

2. 参赛团队由教师和学生共同组成，团队成员总人数 2-5 人，其中指导老师 1-2 名。

## 五、比赛内容及要求

1. 比赛内容：融合虚拟现实技术制作 VR 教学课件，有效解决高校各专业在传统教学中遇到的教学难点，提升教学质量。提交作品包括：VR 课件教学设计方案、VR 课件、展示视频三部分。

2. 具体要求：

(1) VR 课件教学设计方案：具备科学完善的 VR 课件教学设计方案，方案具体包括课件名称、教学目标、教学重点、教学难点、教学内容、教学过程等部分，要重点突出 VR 在课程教学中的创新点和突破点。

(2) VR 课件：以 VR 课件教学设计方案为基础，针对教学重点与难点，融合虚拟现实技术制作 VR 课件，VR 课件中必须包含 VR 场景、VR 模型、全景视频等基本素材，支持现场授课展示并无卡顿现象。VR 课件要求文件格式为 VCW 格式，可满足 1 课时教学需求。

(3) 展示视频：利用 VR 设备进行 VR 课件的效果展示，并录制 3-5 分钟视频 (MP4 格式)，视频主要展示课件的设计思路、VR 授课的创新点及实际解决的问题。

(4) 参赛作品必须为参赛队伍原创，不得侵犯他人知识产

权。如发现作品有任何造假、剽窃等问题，一经查实立即取消参赛资格或撤销奖项，并通报参赛学校。参赛团队享有作品著作权，作品上传至大赛报名系统即视为同意授权主办（或承办）方可以传播、展示。

## 六、赛制及赛程安排

1. 大赛赛制：大赛分为初赛、决赛两部分。

2. 赛程安排

（1）报名阶段（2021年4月-7月）：参赛团队登陆大赛网站（[www.jxvredu.com](http://www.jxvredu.com)）进行线上报名，并将参赛回执发送到大赛官方邮箱，报名截止日期2021年6月30日。（回执模版详见附件1）

（2）赛事培训（2021年5-7月）：针对本届大赛，大赛组委会组织赛事培训，各高校参赛团队根据实际情况自愿报名参加。培训地点及时间另行通知。

（3）参赛作品提交（2020年8月）：参赛团队按照作品要求提交参赛作品，具体提交时间及作品技术规范详见大赛官网通知。

（4）初赛（2021年9月）：网络评审。

（5）决赛（2021年10月）：现场展示及答辩评审。

## 七、评审及奖项设置

1. 评审团：大赛专家评审团成员包括虚拟现实领域专家、高校及科研院所专家、虚拟现实领军企业专家评委，评审团将

秉承“公平、公正”的原则，负责初赛及决赛的作品评审工作。

## 2. 各赛程比赛内容:

(1) 初赛: 网络评审, 初赛评审专家针对 VR 课件设计方案、VCW 格式 VR 课件及课件展示视频进行作品打分。

(2) 初赛结果公示: 根据参赛作品网络评审情况, 公布入围决赛的作品名单。如有异议, 可在规定时间内向仲裁组进行申诉。

(3) 决赛: 参赛团队依托比赛现场搭建的虚拟现实教学系统环境进行现场 VR 课件教学展示, 针对课程内容、作品设计理念, 作品的创新点和突破点、应用价值进行现场答辩, 接受决赛评委现场评审, 每个团队 15 分钟, 其中课程展示 10 分钟, 评委答辩 5 分钟。

(4) 决赛结果现场公布: 根据决赛成绩进行排名, 获奖团队参加颁奖典礼。

3. 奖项设置: 大赛设特等奖 1 个, 一等奖 2 个、二等奖 7 个、三等奖 25 个, 颁发奖品及证书; 高校优秀组织奖 35 个, 授予荣誉牌匾; 优秀指导老师若干名, 颁发荣誉证书。

## 八、工作要求

各高校要认真做好大赛的宣传动员和组织工作, 为在校师生参加竞赛提供必要的条件支持, 推荐优秀团队参加比赛。有条件的高校可组织校级初赛, 鼓励教师将 VR 技术应用到教学实践中去, 积极推进高校开展虚拟现实专业建设, 培养专业技术



人才。

各高校应踊跃参赛，指派专人负责做好赛事报名、参赛等组织工作，并于2021年6月30日之前将参赛回执（见附件）发送至大赛邮箱，届时大赛工作组将建立大赛工作群，发布大赛相关信息。

### 联系方式

1. 大赛官网: [www.jxvredu.com](http://www.jxvredu.com)

2. 联系方式: 柴政 0791-83858322、13517099303

张慧 0791-87968589、13979127971

3. 大赛邮箱: [jxvredu@vivedu.com](mailto:jxvredu@vivedu.com)

附件: 参赛回执



2021年4月21日

(此文件主动公开)

附件

## 参赛回执

学校名称	赛事负责人	联系电话 (座机、手机号码)	是否参加 VR 课件制作师资培训